



100% VIRTUAL

DIPLOMATURA UNIVERSITARIA UX



INICIA **08 AGO**

5 MESES DE DURACIÓN

Objetivos

- › La diplomatura en experiencia de usuario comprende los fundamentos y el proceso de diseño centrado en las personas, desde la investigación, la ideación, evaluación y ejecución, hasta los marcos de trabajo para desarrollar estrategias e innovación para productos y servicios interactivos.

Destinatarios

- › Estudiantes o graduados de carreras de Diseño Gráfico, Industrial o Multimedial.
- › Personas de diferentes formaciones y roles incluyendo Comunicación, Marketing, Informática, Psicología, Sociología, Antropología o Ciencias Sociales en general, que quieran adentrarse en la investigación, evaluación y creación de productos y servicios que involucren la interacción entre sistemas y personas.
- › Equipos de empresas, gobierno y organizaciones no gubernamentales que quieran trabajar en procesos de Transformación Digital.

Por qué hacer la Diplo UX

1. Dominá los conceptos y las técnicas que te permitirán avanzar en tu recorrido laboral.
2. Trabajá en proyectos reales, en equipo y con tecnologías colaborativas.
3. Armá tu primer portfolio de UX
4. Obtené un Certificado Universitario
5. Para Empresas y Equipos, conseguir el cambio en el mindset y el dominio de las técnicas que se necesitan para trabajar en una verdadera transformación de los procesos, en un mundo que pide cada vez más inmediatez, autoservicio e integración de canales físicos y digitales

Contenidos

Los módulos siguen un proceso que parte por entender qué es una buena experiencia de usuario, investigar para generar oportunidades, idear y crear prototipos de soluciones a partir de lo investigado, testear, iterar, refinar el diseño y conocer los diferentes frameworks que nos permitirán seguir evolucionando nuestros productos.



Cursada

SEGUNDA EDICIÓN

08 de agosto al 14 de diciembre

Cursada: Martes y Jueves de 19:00 a 21:30 Hs.

Modalidad: 100% remota - Clases teórico-prácticas sincrónicas por Zoom + herramientas colaborativas

Carga horaria total: 20 horas por módulo.



Equipo Docente y Coordinación

Eduardo Lovera

DOCENTE Y COORDINADOR

Diseñador, emprendedor, docente y consultor con más de 20 años de experiencia en productos digitales.

Sergio Braguinsky Carrera

CO-ORGANIZADOR

Presidente de UDGBA

Susana Pallero

DOCENTE INVITADA

Chief Accessibility Officer en Funka Estocolmo, Suecia

Silvia Márquez

DOCENTE INVITADA

Diseñadora UX/UI especializada en Accesibilidad

Juan Marcos Ortiz

DOCENTE INVITADO

Head of Product and UX en Alegramed

Catalina Arismendi

DOCENTE INVITADA

UX Content Designer en Telecom Argentina

Carlos Carreño

DOCENTE INVITADO

UX Product Lead en Santander Tecnología Argentina

María Belén Cabello

DOCENTE INVITADA

Senior Product Designer en Wesper

Preguntas Frecuentes

¿Necesito tener título terciario o universitario?

No, una diplomatura universitaria no requiere de título de grado. Para el módulo 4 (diseño de interfaces), se recomienda tener alguna formación previa en diseño gráfico o carreras afines, pero está previsto incluir algunas clases de nivelación.

¿Egresados y estudiantes de qué carreras pueden cursar la diplomatura?

No hay una restricción, UX es una multidisciplina que puede incluir por ejemplo estudiantes o egresados de Diseño Gráfico, Informática, Diseño Industrial (que pueden orientarse a Diseño de Interacción y Experiencia de Usuario aplicada a Productos) Comunicación Social (Para especializarse en Estrategia de Contenidos o UX Writing) Psicología, Sociología y Antropología (que pueden orientarse a Investigación en UX).

¿La diplomatura sirve para aprender a diseñar aplicaciones móviles?

Todos los módulos están pensados con técnicas y fundamentos teóricos que aplican a todo tipo de productos y servicios interactivos. En el módulo 4 vamos a profundizar específicamente en el diseño de interfaces para pantallas táctiles: web responsive, PWAs y guías para aplicaciones nativas de Apple IOs y Android.

¿Si tengo experiencia en Diseño Web, me suma algo esta diplomatura?

Creemos que sí. Los fundamentos de interacción humano-computadora y las técnicas de diseño centrado en las personas, la usabilidad, la accesibilidad y la arquitectura de información no siempre son conocidas y aplicadas por las y los diseñadores web. En los proyectos de cierta escala, son esenciales para poder ofrecer un trabajo profesional.

¿Necesito tener algún equipo o software?

Sólo computadora o tablet con cámara web y conexión estable a Internet. No se requiere tener instalado ningún software especializado. Las clases se darán por Zoom y utilizaremos varias herramientas que corren en la web: Miro, Figma, Optimal Workshop y Maze. Los estudiantes tendrán acceso a cuentas educativas equivalentes a planes profesionales en cada una de esas plataformas.

¿Se grabarán las clases para el caso que no pueda asistir a alguna de ellas?

Sí. Todas las clases quedarán grabadas aunque se requiere un mínimo de asistencia a 6 de las 8 clases para aprobar cada módulo. Las clases van a ser teórico-prácticas, sincrónicas y participativas.

**Aranceles**

5 cuotas de \$29.900

Residentes en otros países: 5 cuotas de U\$D150

Comunidad UFLO: 25% de descuento | Alumnos de Formación Continua 10% de descuento

UDGBA (Unión de Diseñadores Gráficos de Buenos Aires): 30% de descuento.

**Informes**

✉ info@diploux.ar

🌐 <https://diploux.ar>